

"리스크랜드"



게임을 통한 재미있는 재난예방교육

리스크랜드는 재난 예방을 다루는 학습용 게임입니다.
어떤 행동이 재난피해를 줄이는지 또는 재난에 대한 취약성을 높이는지에 대한 이해를 돕는 메시지를 전달합니다.
실제 게임을 하면서 앞으로 이동하거나 또는 뒤로 이동하라는 지시를 다르게 됩니다.
그리고 물음표/원숭이가 있는 칸에 도착할 경우 질문카드에 있는 재난 예방 관련 질문에 답을 해야 합니다.

게임규칙

게임인원 : 2명 이상 (팀으로 나누면 반 전체가 할 수 있습니다.)

필요한 것 : 게임판, 주사위, 말 (동전, 콩, 돌 등 게임 인원을 식별할 수 있는 어떤 것도 사용 가능합니다.), 질문카드 24장, 깜짝카드 24장 (이 두 카드는 게임 시작 전 섞어주세요.)

게임방법 : 모든 말을 출발칸에 놓아주세요. 차례대로 주사위를 굴러 나온 수 만큼 앞으로 이동합니다.

도착칸(65번)에 먼저 도착한 사람이 이깁니다. 도착칸에 가까이 다가갔을 경우 주사위 숫자가 현재 있는 칸과 도착칸 사이의 수보다 클 경우 먼저 말을 도착칸에 이동시킨 후 남은 주사위 수만큼 뒤로 이동합니다. 예를들어 현재 도착칸보다 3칸 전의 위치이고 주사위 숫자가 7이면 3만큼 앞으로 이동하여 도착칸에 도착한 후 나머지 4만큼 뒤로 이동합니다.



질문카드 : 질문칸에 도착하면 상대방이 질문카드 맨 위에 있는 카드에 적혀있는 질문을 하도록 합니다. 만약 정답을 맞혔을 경우 한번 더 기회가 주어집니다.



깜짝카드 : 빨간칸에 도착하면 깜짝카드에 적혀있는 지시대로 따릅니다.

지시사항이 적혀있는 칸에 도착하면 그 지시에 따릅니다. 예를 들어 13번째 칸에 도착한 경우, 많은 나무를 잘랐기 때문에 마을의 재난취약성이 높아졌으므로 처음 출발칸으로 이동해야 합니다.



For more information, please contact: eird@eird.org

